

## MÓDULO 3 - PROBLEMAS DE TRANSPORTE

### 1. PROBLEMA CLÁSSICO DE TRANSPORTE

O Problema de Transporte constitui uma das principais aplicações da PL para auxiliar o planejamento e a operação de transportes. O Problema pode ser formulado inicialmente da seguinte forma:

Considerando-se o transporte de produtos de  $m$  origens, onde estão estocados, para  $n$  destinos, onde são necessários. Conhecendo-se os custos unitários de transporte de cada origem para cada destino ( $C_{ij}$  – custo unitário de transporte da origem  $i$  para o destino  $j$ ), deve-se decidir quanto transportar de cada origem para cada destino ( $X_{ij}$  – quantidade a ser transportada da origem  $i$  para o destino  $j$ ), de modo gastar o menos possível, ou seja, minimizar o custo total de transporte. Cada uma das origens é dotada de  $a_i$  unidades disponíveis e, cada um dos destinos requer  $b_j$  unidades, todos inteiros e positivos. Considerar-se-á inicialmente que a oferta total é igual a demanda total, isto é:

$$\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j$$

O modelo matemático para este problema pode ser expresso da seguinte forma:

$$\text{Minimizar: } z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n C_{ij} X_{ij}$$

$$\text{Sujeito a: } \sum_{j=1}^n X_{ij} = a_i \quad (i = 1, \dots, m)$$

$$\sum_{i=1}^m X_{ij} = b_j \quad (j = 1, \dots, n)$$

Com: todos os  $X_{ij}$  não negativos e inteiros

Este modelo matemático pode ser representado em forma de tabular conforme exposto na tabela 1.1.

Tabela 1.1 - Representação do Problema de Transporte

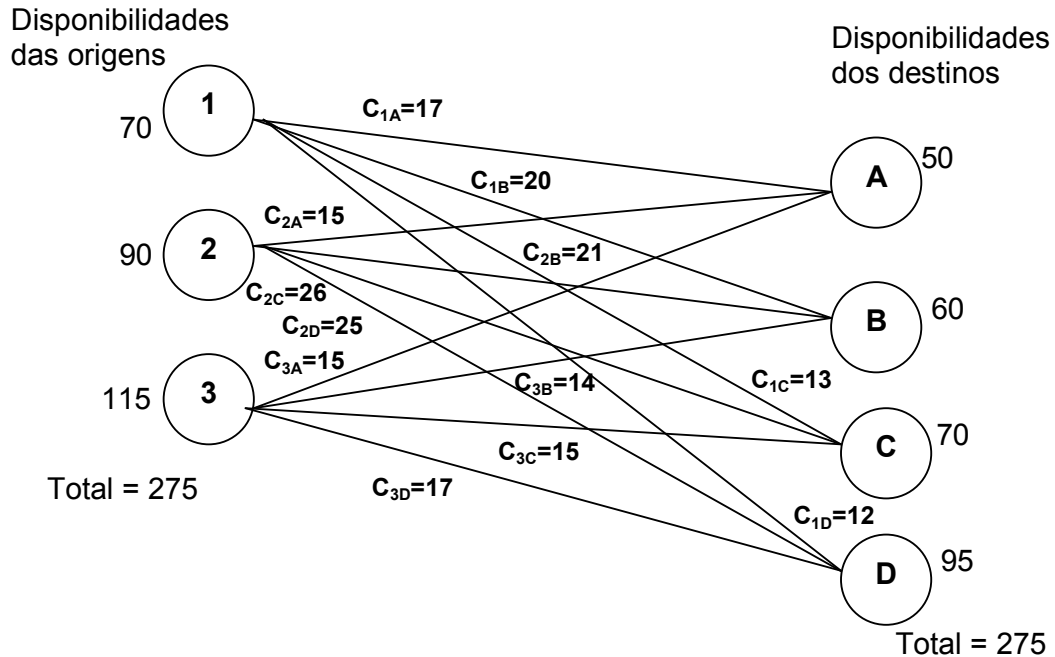
		DESTINOS					Oferta
		1	2	3	...	n	
ORIGENS	1	$C_{11}$ $X_{11}$	$C_{12}$ $X_{12}$	$C_{13}$ $X_{13}$	...	$C_{1n}$ $X_{1n}$	$a_1$
	2	$C_{21}$ $X_{21}$	$C_{22}$ $X_{22}$	$C_{23}$ $X_{23}$	...	$C_{2n}$ $X_{2n}$	$a_2$
	...	...	...	...	...	...	...
	m	$C_{m1}$ $X_{m1}$	$C_{m2}$ $X_{m2}$	$C_{m3}$ $X_{m3}$	...	$C_{mn}$ $X_{mn}$	$a_m$
Demanda		$b_1$	$b_2$	$b_3$	...	$b_n$	

Exemplo: Uma empresa tem fábricas em três locais diferentes, que abastecem quatro armazéns distantes uns dos outros. As capacidades das fábricas em um certo período de tempo são 70, 90 e 115 e as necessidades dos armazéns, no mesmo período de tempo, são 50, 60, 70 e 95. Os custos unitários para cada encaminhamento fábrica-armazém estão expostos na tabela a seguir.

Tabela 1.2 - Tabela dos custos unitários de transporte das origens para os destinos

		Destinos			
		A	B	C	D
Origens	1	17	20	13	12
	2	15	21	26	25
	3	15	14	15	17

Figura 1.1 - Representação gráfica do problema



A solução dos Problemas de Transporte passa por quatro etapas:

1. Determinação de uma solução inicial básica;
2. Teste de solução quanto à condição de ótimo;
3. Melhoria da solução quando não é ótima;
4. Repetição das etapas 2 e 3 até se obter a solução ótima.

### 1.1. Métodos para determinação da Solução Inicial

#### 1.1.1. Método do Canto Noroeste

Começando-se pela célula superior esquerda (canto noroeste), aloca-se a  $X_{11}$  tantas unidades quantas sejam possíveis, sem violar as restrições. Isto corresponderá ao menor dos dois valores  $a_1$  e  $b_1$ . Após, continua-se o algoritmo deslocando-se para a célula imediatamente à direita se ainda restar alguma oferta ou, caso contrário, para a célula imediatamente abaixo. A cada etapa aloca-se à célula em consideração, tantas unidades quantas sejam possíveis sem violar as restrições: a soma das alocações da linha  $i$  não pode exceder o valor de  $a_i$ , a soma da coluna  $j$  não pode exceder o valor de  $b_j$  e nenhuma alocação pode ser negativa.

Exemplo 2: Utilizando-se os dados do exemplo1, determinar uma solução inicial utilizando o método do Canto Noroeste.

	A	B	C	D	Oferta
1	17	20	13	12	70
	<b>50</b>	<b>20</b>			
2	15	21	26	25	90
		<b>40</b>	<b>50</b>		
3	15	14	15	17	115
			<b>20</b>	<b>95</b>	
Demanda	50	60	70	95	

### 1.1.2. Método de Vogel ou Método das Penalidades

O método funciona da seguinte forma:

1. Calcula-se a penalidade para cada uma das linhas e colunas. Escolhe-se a linha ou coluna que apresenta a maior penalidade. Caso haja mais de uma, escolhe-se qualquer uma delas;
2. Aloca-se o máximo possível de quantidade para a célula de menor custo da linha ou coluna escolhida no passo anterior. Isso tornará a disponibilidade da linha ou coluna a qual tal célula pertence, igual a zero. Eliminar esta linha ou coluna do restante do processo e
3. Repetir os passos 1 e 2 até que todos os transportes tenham sido realizados

Considera-se "penalidade de uma linha ou coluna" a diferença positiva entre os dois custos de menor valor na linha ou coluna.

Exemplo 3: Utilizando-se os dados do exemplo1, determinar uma solução inicial utilizando o método de Vogel.

Conforme descreve o primeiro passo, deve-se calcular as penalidades e identificar as maiores.

	A	B	C	D	Oferta	Penalidade
1	17	20	13	12	70	<b>1</b> <b>(13-12)</b>
2	15	21	26	25	90	<b>6</b> <b>(21-15)</b>
3	15	14	15	17	115	<b>1</b> <b>(15-14)</b>
Demanda	50	60	70	95		
<b>Penalidade</b>	<b>0</b> <b>(15-15)</b>	<b>6</b> <b>(20-14)</b>	<b>2</b> <b>(15-13)</b>	<b>5</b> <b>(17-12)</b>		

As maiores penalidades estão na linha 2 e na coluna B, pois essas obtiveram penalidades iguais a seis. Deve-se então escolher entre a linha ou a coluna, pois as pontuações são iguais. Optou-se pela linha 2. Nesta linha, a célula de menor custo é a que corresponde à coluna A (quinze). Aloca-se, portanto, 50 para tal célula e elimina-se a coluna A dos passos seguintes. Devem-se então recalculas as penalidades.

	A	B	C	D	Oferta	Penalidade
1	17	20	13	12	70	1 (13-12)
2	15	21	26	25		90
3	15	14	15	17	115	1 (15-14)
Demanda	50	60	70	95		
Penalidade	0 (15-15)	6 (20-14)	2 (15-13)	5 (17-12)		

A coluna B apresenta a maior penalidade (seis). Nesta coluna, a célula de menor custo é a que corresponde à linha 3 (custo igual a 14). Aloca-se, portanto, 60 para tal célula e elimina-se a coluna B dos passos seguintes.

	A	B	C	D	Oferta	Penalidade
1	17	20	13	12	70	1 (13-12)
2	15	21	26	25		90
3	15	14	15	17	115	2 (17-15)
Demanda	50	60	70	95		
Penalidade	0 (15-15)	6 (20-14)	2 (15-13)	5 (17-12)		

As tabelas a seguir representam os passos seguintes até que todos os transportes estejam finalizados.

	A	B	C	D	Oferta	Penalidade
1	17	20	13	12	70	1 (13-12)
2	15	21	26	25		90
3	15	14	15	17	115	2 (17-15)
Demanda	50	60	70	95		
Penalidade	0 (15-15)	6 (20-14)	11 (26-15)	8 (25-17)		

	A	B	C	D	Oferta	Penalidade
1	17	20	13	12	70	1 (13-12)
				70		
2	15	21	26	25	90	1 (26-25)
	50					
3	15	14	15	17	115	2 (17-15)
		60	55			
Demanda	50	60	70	95		
Penalidade	0 (15-15)	6 (20-14)	26 (26)	25 (25)		

	A	B	C	D	Oferta	Penalidade
1	17	20	13	12	70	1 (13-12)
				70		
2	15	21	26	25	90	1 (26-25)
	50		15			
3	15	14	15	17	115	2 (17-15)
		60	55			
Demanda	50	60	70	95		
Penalidade	0 (15-15)	6 (20-14)	26 (26)	25 (25)		

	A	B	C	D	Oferta	Penalidade
1	17	20	13	12	70	1 (13-12)
				70		
2	15	21	26	25	90	1 (26-25)
	50		15	25		
3	15	14	15	17	115	2 (17-15)
		60	55			
Demanda	50	60	70	95		
Penalidade	0 (15-15)	6 (20-14)	26 (26)	25 (25)		

A solução final está expressa na tabela a seguir:

Tabela 2.3 - Solução Inicial

	A	B	C	D	Oferta
1	17	20	13	12	70
				<b>70</b>	
2	15	21	26	25	90
	<b>50</b>		<b>15</b>	<b>25</b>	
3	15	14	15	17	115
		<b>60</b>	<b>55</b>		
Demanda	50	60	70	95	

## 2.2. Evolução para a Solução Ótima

Determinada a solução inicial, necessita-se verificar se esta pode ser melhorada. Por intermédio da tabela 2.3 que representa a solução inicial, devem-se identificar as variáveis básicas e não básicas. As primeiras são identificadas pelas células que têm valores alocados e as segundas, o inverso.

Observa-se na tabela 2.3 que as variáveis básicas são: 1D, 2A, 2C, 2D, 3B e 3C. As variáveis não básicas são: 1A, 1B, 1C, 2B, 3A e 3D. A seguir serão descritos os passos para avaliação da existência de uma solução melhorada.

1º passo: devem-se calcular os pesos para todas as linhas e as colunas, considerando que a soma entre os pesos de cada linha e de cada coluna é igual ao custo alocado na respectiva célula (linha x coluna). Inicialmente atribui-se zero à uma linha ou coluna (geralmente a primeira linha) que contenha uma variável básica. O exemplo a seguir demonstra a alocação deste peso na linha 1 coluna D (célula com custo 12).

	A	B	C	D	Oferta	<b>Pesos</b>
1	17	20	13	<b>12</b>	70	<b>0</b>
				70		
2	15	21	26	25	90	
	50		15	25		
3	15	14	15	17	115	
		60	55			
Demanda	50	60	70	95		
<b>Pesos</b>				<b>12</b>		

Os próximos pesos terão a mesma seqüência de cálculo, conforme expresso na próxima tabela.

	A	B	C	D	Oferta	<b>Pesos</b>
1	17	20	13	12	70	0
				70		
2	15	21	26	<b>25</b>	90	<b>13</b>
	50		15	25		
3	15	14	15	17	115	
		60	55			
Demanda	50	60	70	95		
<b>Pesos</b>				<b>12</b>		

Seguindo esta forma de cálculo chega-se a seguinte tabela de pesos:

	A	B	C	D	Oferta	Pesos
1	17	20	13	12	70	0
				70		
2	15	21	26	25	90	13
	50		15	25		
3	15	14	15	17	115	2
		60	55			
Demanda	50	60	70	95		
Pesos	2	12	13	12		

2º passo: utilizando-se os valores dos pesos, calcula-se para cada variável não básica a quantidade expressa pela seguinte fórmula:

Custo (linha x coluna) - peso da linha - peso da coluna

Calculando-se para a primeira variável não básica (1A), temos o seguinte resultado:

$$\text{Custo}_{1A} - \text{Peso}_1 - \text{Peso}_A = 17 - 0 - 2 = 15$$

Para as demais linhas x colunas os resultados são:

	A	B	C	D
1	17-0-2=15	20-0-12=8	13-0-13=0	
2		21-13-12=-4		
3	15-2-2=11			17-2-12=3

Se todas as quantidades calculadas forem não negativas, a solução presente é a ótima. Caso alguns dos valores forem negativos, deve-se utilizar como referência para o próximo passo o valor mais negativo. A célula que abriga este valor deverá ser transformada em uma variável básica no lugar de uma das variáveis básicas da última solução.

Neste caso a célula 2B obteve -4 como resultado, demonstrando a necessidade da continuidade do processo para identificação da solução ótima.

3º passo: para saber quais das variáveis básicas devem ser substituídas pela variável não básica 2B, deve-se montar um circuito de compensação entre as variáveis básicas, a partir da variável que deverá entrar e seguindo alternadamente na direção da linha e na direção da coluna, subtraindo-se e somando-se o valor de entrada (a princípio um valor X), até o retorno à variável de entrada. Com este procedimento as restrições de linha e coluna ficam satisfeitas.

	A	B	C	D	Oferta	Pesos
1	17	20	13	12	70	0
				70		
2	15	21	26	25	90	13
	50			25		
3	15	14	15	17	115	2
Demanda	50	60	70	95		
Pesos	2	12	13	12		

4º passo: escolher para a variável que está sendo transformada em básica (que contém X) o maior valor possível, sem tornar nenhuma variável básica negativa. Esse valor corresponde ao menor valor entre as células do circuito onde o valor de entrada (X) estiver sendo subtraído. Esta nova alocação forma uma nova configuração que pode ser a solução ótima.

	A	B	C	D	Oferta
1	17	20	13	12	70
				70	
2	15	21	26	25	90
	50	15		25	
3	15	14	15	17	115
		45	70		
Demanda	50	60	70	95	

5º passo: voltar ao passo 1 até que a solução seja ótima.

Exercício: complete o exemplo anterior seguindo os passos 1 a 5 até obter a solução ótima.

Recalculo dos pesos

	A	B	C	D	Oferta	Pesos
1	17	20	13	12	70	0
				70		
2	15	21	26	25	90	13
	50	15		25		
3	15	14	15	17	115	6
		45	70			
Demanda	50	60	70	95		
<b>Pesos</b>	2	8	9	12		

Identificação da negatividade da variável não básica

	A	B	C	D
1	17-0-2=15	20-0-8=12	13-0-9=4	
2			26-13-9=4	
3	15-6-2=7			17-6-12=-1



## Montagem do circuito

	A	B	C	D	Oferta	Pesos
1	17	20	13	12	70	0
				70		
2	15	21	26	25	90	13
	50	15+X		25-X		
3	15	14	15	17	115	6
		45-X	70	X		
<b>Demanda</b>	50	60	70	95		
<b>Pesos</b>	2	8	9	12		

## Recalculo dos pesos

	A	B	C	D	Oferta	Pesos
1	17	20	13	12	70	0
				70		
2	15	21	26	25	90	12
	50	40				
3	15	14	15	17	115	5
		20	70	25		
<b>Demanda</b>	50	60	70	95		
<b>Pesos</b>	3	9	10	12		

## Identificação da negatividade da variável não básica

	A	B	C	D
1	17-0-3=14	20-0-9=11	13-0-10=3	
2			26-12-10=4	25-12-12=1
3	15-5-3=7			

Verifica-se que não existem mais resultados negativos expressos na tabela anterior, concluindo-se que a solução ótima é:

	A	B	C	D	Oferta
1	17	20	13	12	70
				70	
2	15	21	26	25	90
	50	40			
3	15	14	15	17	115
		20	70	25	
<b>Demanda</b>	50	60	70	95	

## BIBLIOGRAFIA

Novaes, Antônio Galvão, **Métodos de Otimização: aplicações aos transportes**. Edgar Blücher, São Paulo, 1978.